

Sammanfattning

Framtidens arméförband kännetecknas av långt driven mekanisering och förmåga till högt stridstempo. Samtidigt innebär de krympande ekonomiska ramarna att antalet förband kommer att bli lägre än idag. Kraven på förbandens tillgänglighet och mångsidighet kommer därför att öka. Detta ställer högre krav på både materie och personal som skall ingå i förbandet. Den snabba förändringstakten innebär stora problem att garantera att krigsförbanden håller tillräcklig kvalitet. Det är därför av väsentlig betydelse att kontinuerligt kunna utvärdera förbandens förmåga att lösa sina uppgifter. Klarlagda brister och förtjänster hos förbanden styr kraven på fortsatt utveckling av materielsystemen och förändrad utbildning av personalen. Det är därför mycket angeläget att ta tillvara och vidareutveckla metoder och teknik för att så objektivt som möjligt värdera krigsförband.

MIND är ett instrument för integrerad simulering och noggrann registrering av markstrid vid dubbelsidiga övningar. Resultaten från övningar med MIND kan presenteras på en mängd olika sätt beroende på syftet och målgruppen. Syftet med MIND är att skapa nödvändigt underlag för vidmakthållande och utveckling av dagens och morgondagens krigsförband, såväl vad gäller realistisk utbildning som värdering av förbandspresentationer.

MIND används idag för instrumenterad stridsträning vid Arméns Brigadcentrum. I rapporten diskuterar vi åtskilliga andra användningsområden för metoder och teknik utvecklade inom MIND-projektet. Exempel på dessa är utvärdering av stridsteknik och taktik, telekrigssimulering, analys och utveckling av ledningsstödssystem, materielförsök med virtuella prototyper och utvärdering av räddningstjänstinsatser.