

Åter en anlagd skolbrand, nu på X-skolan, måndagen den xx-xx-xx klockan 00.50. Branden upptäcktes av en väktare som kallades till platsen via skolans inbrottslarm. Ett fönster hade då krossats till en lokal på bottenvåningen. Efter det att väktaren provisoriskt lagat den sönderslagna rutan lämnade han platsen. Efter några minuter inkom ett nytt inbrottslarm, nu hade fönstret vid nödutgångstrappan krossats. Han upptäcker då att det brinner i en bokhylla i samma lokal. Med hjälp av befintlig handbrandsläckare lyckas han att slå ner branden. När räddningsstyrkan kommer till platsen, klockan 01.05, har man bara att ta hand om en mindre glödhärd. Skolan har inget brandlarm anslutet till räddningstjänsten. Den aktuella lokalen var utrustad med ett rörelselarm, dessutom var fönstren inbrottslarmade, samtliga larm dirigerades till ett vaktbolag. Den intilliggande lokalen, vars fönster också mynnar mot nödutgångstrappan, har tidigare drabbats av fönsterkross då datorer har stulits. Rektorn efterlyste ett komplement till det befintliga inbrottslarmet. Varför inte ett utvändigt arrangemang, där både ljud och ljussignaler kan höras och ses av de kringboende. I dag finns det bara ett akustiskt inomhuslarm, vilket inte har avskräckt gärningsmännen. De vet ju, genom tidigare ”besök”, att väktaren inte infinner sig förrän efter kanske 20 till 30 minuter. Samtidigt hörs inte det inre inbrottslarmet i någon nämnvärd grad utanför byggnaden. Den aa-aa-aa, klockan 00.55, drabbades X-skolan av en omfattande brand. Branden, som sannolikt anlagts med hjälp av en inskjuten nyårsraket, började i ett intilliggande förråd och spred sig in i skolans matsal. Då fanns inte den nu installerade nödutgångstrappan på skolbyggnadens baksida. När jag studerar de drygt fyra år gamla brandbilderna kan jag konstatera att brandskadorna vid det tillfället blev omfattande. Rök och sot trängde in och upp i skolbyggnaden, sannolikt handlade det om en miljonskada. Efter branden uppfördes en ny förrådsbyggnad på behörigt avstånd från huvudbyggnaden.